**TCP (*Transmission Control Protocol*)**

**Relaciona ambas columnas escribiendo dentro de cada paréntesis el número que corresponda.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Unidad de datos de protocolo (PDU) de TCP |  | ( ) Tamaño de ventana |
| 1. Opción utilizada para incrementar el tamaño de la ventana. |  | ( ) Máximo tamaño del segmento (MSS) |
| 1. Campo de un segmento TCP que define el número asignado al primer byte de datos contenido en éste. |  | ( ) Número de secuencia inicial (ISN) |
| 1. Temporizador utilizado para retransmitir los segmentos perdidos. |  | ( ) Temporizador de persistencia | |
| 1. Bit de control utilizado en un segmento TCP para indicar el establecimiento de una conexión. |  | ( ) Dirección de puerto fuente | |
| 1. Opción utilizada para realizar confirmaciones selectivas |  | ( ) Sistema de numeración | |
| 1. Mecanismo usado para el control de flujo y de errores. |  | ( ) Número de confirmación | |
| 1. Tipo de conexión establecida por TCP entre extremos. |  | ( ) Fin de opción (EOP) | |
| 1. Opción utilizada para definir el tamaño de la unidad de datos más grande que puede ser recibida por el destino del segmento TCP. |  | (24) Temporizador de keepalive | |
| 1. Temporizador utilizado para realizar un cierre de conexión correcto. |  | ( ) PUSH | |
| 1. Bit de control utilizado en un segmento TCP para indicar que el apuntador de urgente es válido. |  | ( ) Temporizador de Time-Wait | |
| 1. Proceso para el establecimiento de una conexión TCP |  | (4) Temporizador de retransmisión | |
| 1. Campo de un segmento TCP que define el tamaño de la cabecera. |  | ( ) SACK | |
| 1. Número aleatorio elegido por el cliente TCP como el primer número de secuencia que enviará al servidor. |  | ( ) Virtual | |
| 1. Temporizador utilizado para evitar puntos muertos (deadlock) |  | ( ) URG | |
| 1. Opción utilizada para rellenar el final de la sección de opciones. |  | ( ) Acuerdo de tres vías | |
| 1. Bit de control utilizado en un segmento TCP para aborta, negar o terminar una conexión. |  | ( ) Apertura simultánea | |
| 1. Situación en la que ambos procesos TCP emiten una apertura activa. |  | ( ) Longitud de cabecera | |
| 1. Campo que define el número puerto del programa de aplicación en el host que está enviando el segmento. |  | ( ) Estampa de tiempo | |
| 1. Bit de control utilizado en un segmento TCP para indicar la confirmación de los bytes recibidos en un segmento TCP. |  | ( ) RTS | |
| 1. Campo de un segmento TCP que define el número de bytes que se pueden recibir antes de una confirmación. |  | (2) Factor de escala de ventana | |
| 1. Bit de control utilizado en un segmento TCP para que el servidor TCP trate de entregar los datos al proceso receptor tan pronto como son recibidos. |  | (20) ACK | |
| 1. Campo de un segmento TCP que define el número de byte que el receptor está esperando recibir. |  | ( ) Número de secuencia | |
| 1. Temporizador utilizado para evitar conexiones TCP inactivas muy largas. |  | (1) Segmento | |
| 1. Opción utilizada para medir el RTT |  | ( ) SYN | |
|  |  |  | |